

BANCO



\$5



\$20



\$60



\$10



\$90



\$10

MATERIAL



Dinero (por jugador):

- 2 monedas de \$5
- 3 billetes de \$100
- 10 monedas de \$10

Objetivo: juntar tres billetes de \$100.

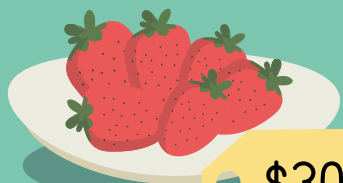
Jugadores: tres o cuatro.

PARA EMPEZAR

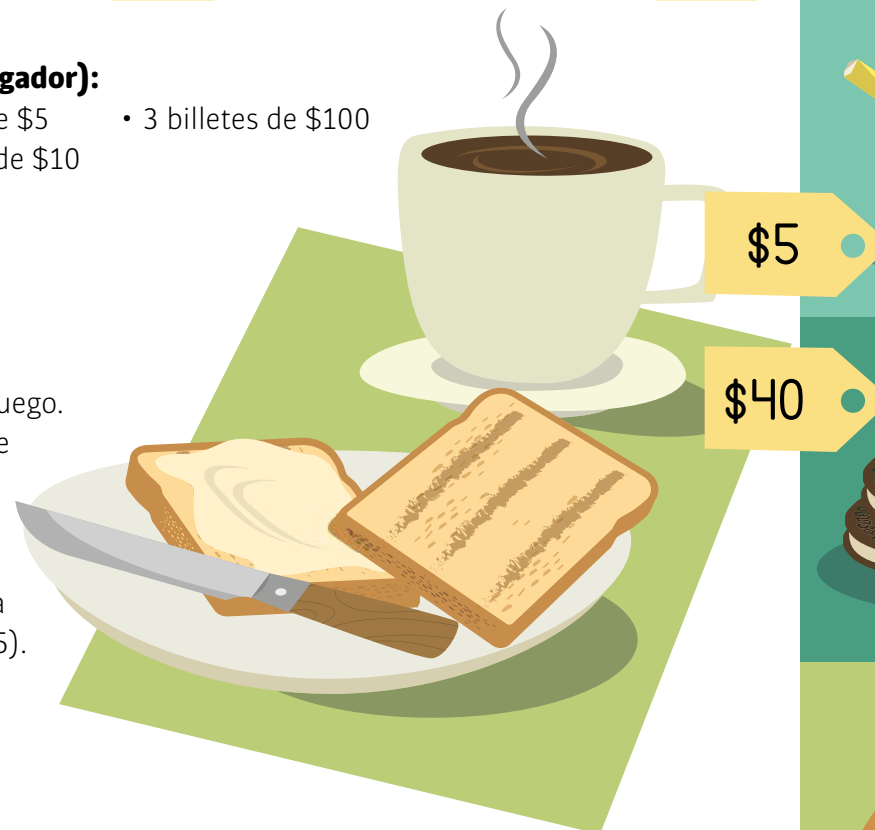
- Se coloca todo el dinero junto al tablero de juego.
- Un jugador será el banquero. Al principio, tiene todo el dinero. Durante toda la partida, lo distribuye y se lo cambia a los otros jugadores.
- Los otros jugadores colocan sus peones en la SALIDA y cada uno de ellos lanza el cubo (0-5). Empieza a jugar quien obtenga el número mayor.

CÓMO JUGAR

1. Los jugadores se turnan para lanzar el cubo y mueven sus peones el número de casillas indicado.
2. Al caer en una casilla, el jugador dice el precio del objeto de dicha casilla y cobra esa cantidad de dinero del BANCO. Debe contar el dinero que recibe en voz alta («cinco unidades, una decena, dos decenas...») para comprobarlo.
3. Si sale 0 en el cubo, el jugador no cambia de casilla ni vuelve a cobrar.
4. Los jugadores reciben dos monedas de \$10 cada vez que pasan por las casillas del BANCO y SALIDA.
5. Los jugadores tienen que cambiar las monedas de \$5 por monedas de \$10 y las monedas de \$10 por billetes de \$100.
6. Gana el primero que junte tres billetes de \$100.



\$30



\$5

\$40



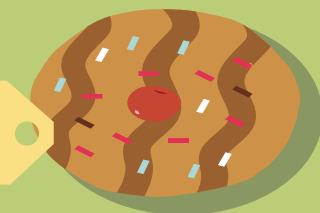
\$10



\$70



\$5



\$20



\$30



\$20



\$40



\$50

\$80



SALIDA

